Iteration 3 – Elaboration (v.18)

## Analys av föregående iteration

Iterationsplan 3 sammanställs och planeras måndagen den 28/4 efter handledarmöte.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tidsrapport |  |  |  |  |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
| K2.2 | Ronnie: Attackanimation | Klar | 1 | 4 |
|  | Ronnie: Livsystem | Klar | 3 | 4 |
| F1.1.2 | Ronnie: Attackkodning | Klar | 6 | 4 |
| K2.1 | Blob: Rörelseanimering | Klar | 1 | 1 |
| F3.1 | Blob: AI - rörelse | Klar | 5 | 6 |
| K1 | Fixa animationsbilder i PS | Klar | 3 | 1 |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 | 1,5 |
| K3 | Testfallsplanering | Klar | 2 | 1,5 |
| K3 | Systemtest & rapportering | Ej påbörjad | 4 | - |
|  | Skapa interationsplan 3 | Ej påbörjad | 1 | - |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - | 1,5 |
|  |  | Summa | 25,5 | 24,5 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 55,3 |
|  |  | Total tid |  | 79,8 |

## Mål

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
| K2.2 | Ronnie: Attackanimation | Klar | 1 |  |
|  | Ronnie: Livsystem | Klar | 3 |  |
| F1.1.2 | Ronnie: Attackkodning | Klar | 6 |  |
| K2.1 | Blob: Rörelseanimering | Klar | 1 |  |
| F3.1 | Blob: AI - rörelse | Klar | 5 |  |
| K1 | Fixa animationsbilder i PS | Klar | 3 |  |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 |  |
| K3 | Testfallsplanering | Klar | 2 |  |
| K3 | Systemtest & rapportering | Ej påbörjad | 4 |  |
|  | Skapa interationsplan 3 | Ej påbörjad | 1 |  |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - |  |
|  |  | Summa | 25,5 | 23 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 55,3 |
|  |  | Total tid |  | 79,8 |